# Daily Meeting 21 de septiembre

## Reni

|  |  |
| --- | --- |
| Pregunta / Sección | Respuesta |
| ¿Qué se hizo? | Completó y Mejoró Plantilla de Riesgos |
| ¿Qué impedimentos o mejoras se hicieron? | Mejoré legibilidad de plantilla de riesgos |
| Qué se va a hacer? | Ahora ire viendo la planilla de costos del proyecto |
|  |  |
| Opiniones de la reunión: | *“No, yo no tomo”* |
|  |  |
| Tareas asignadas: | Investigar Planilla de Costos |

## Alonso

|  |  |
| --- | --- |
| Pregunta / Sección | Respuesta |
| ¿Qué se hizo? | Se realizo el Escenario Inicial en Unity |
| ¿Qué impedimentos o mejoras se hicieron? | Se deberia desarrollando las mecanicas basicas y la implementacion de Efectos visuales simples y sonidos |
| ¿Qué se va a hacer? | Seguir avanzando con el modelo en unity |
|  |  |
| Opiniones de la reunión: | *“todo bien”* |
|  |  |
| Tareas asignadas: | Escenario Unity  Implementacion de Efectos y Audio |

## Danitsa

|  |  |
| --- | --- |
| Pregunta / Sección | Respuesta |
| ¿Qué se hizo? | Completé Wireframe Escenario 1, Interfaz UI y Avancé documentación diseño conceptual |
| ¿Qué impedimentos o mejoras se hicieron? | Agregué más contenido al kanban. |
| ¿Qué se va a hacer? | Avanzar Documentación y crear más wireframes |
|  |  |
| Opiniones de la reunión: | *“A buen ritmo se realiza los avances”* |
|  |  |
| Tareas asignadas: | Completar Documentación diseño conceptual  Investigar Sprint Review |